플라워로딩 - 지원 #150

[사용성] 챕터3 마지막 빛 퍼즐 순서가 캐릭터를 사망에 이르게 합니다.

2019/10/22 17:38 - 이름없음

상태:	신규	**시작시간:**	2019/10/22
우선순위:	높음	**완료기한:**	
담당자:		**진척도:**	0%
범주:		**추정시간:**	0.00 시간
목표버전:			

설명

마지막에 플레이 하게 되는 긴 구간의 빛 퍼즐입니다.
플레이어가 해당 지점에 도착하면 처음 보는 빛의 대부분이 두번째 전등이 켜진 상태인데, 이 때문에 첫번째 천등의 존재를 확인하기 어려워 자주 사망합니다.
첫 빛의 시작을 첫번째 전등으로 하여 맵에 대한 경각심을 키우게 만드는 것이 좋을 것 같습니다.